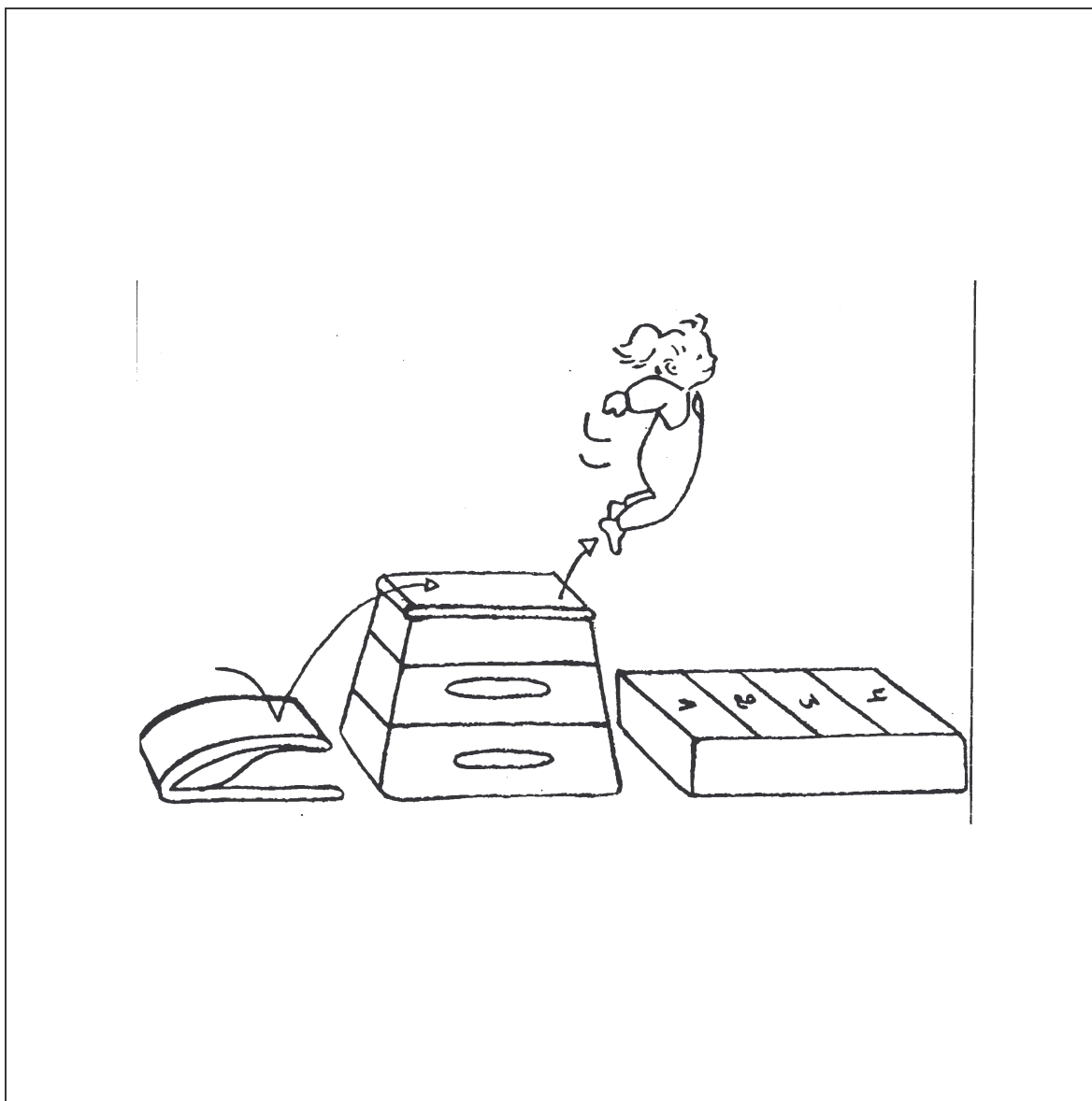


But de la tâche : ▪ monter sur le plinth ; se tenir debout sur le plinth et sauter le plus **haut** possible.

Critère de réussite : ▪ touche la clochette.

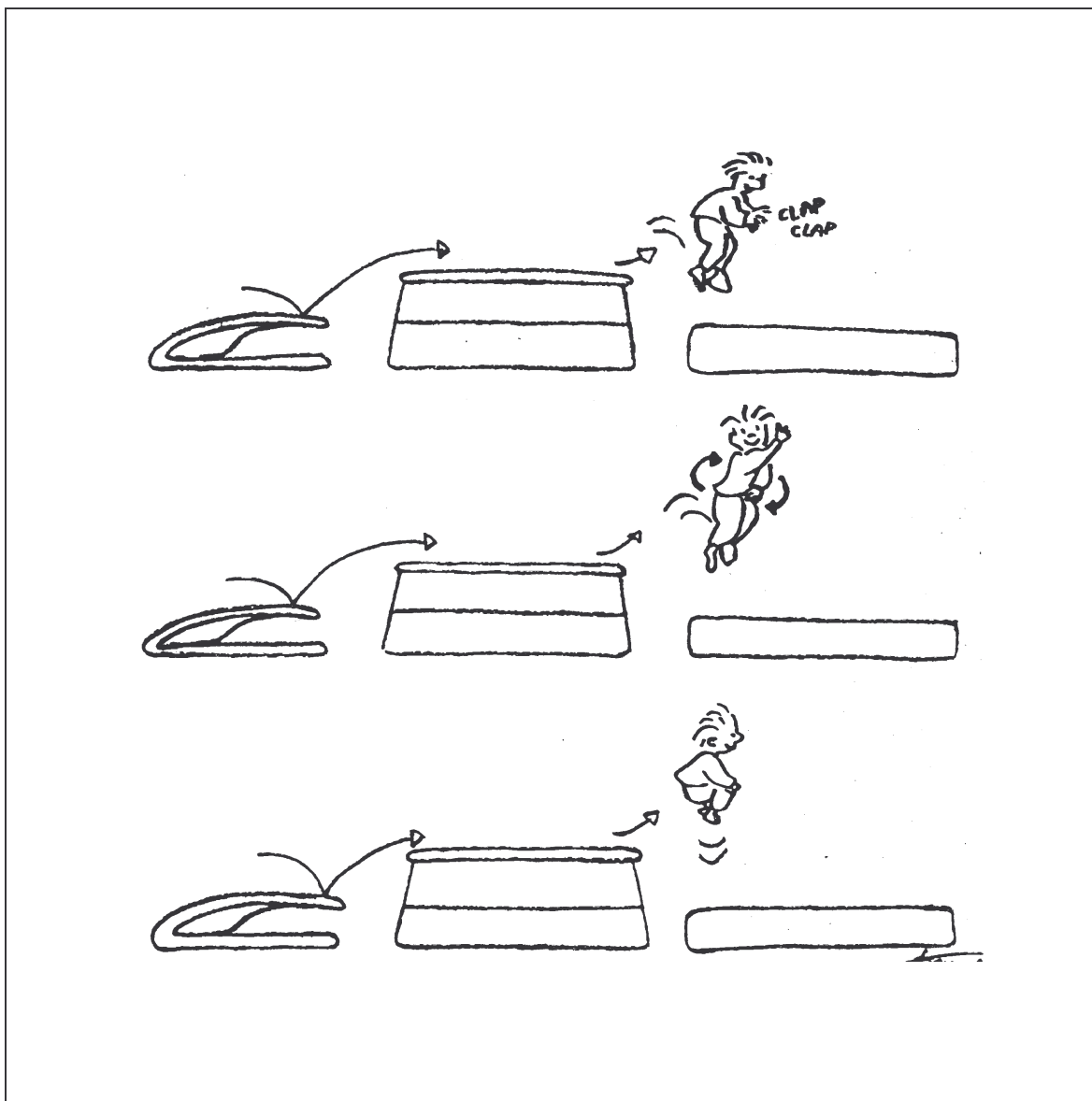
Aménagement matériel : 1 tremplin – 1 plinth – 1 tapis mousse épais – 2 poteaux de saut en hauteur – 1 ficelle – 1 clochette.



But de la tâche : ■ monter sur le plinth ; se tenir debout sur le plinth et sauter le plus loin possible **sans tomber**.

Critères de réussite : ■ arrive dans la zone rouge / jaune / verte.
■ **reste debout** à la réception.

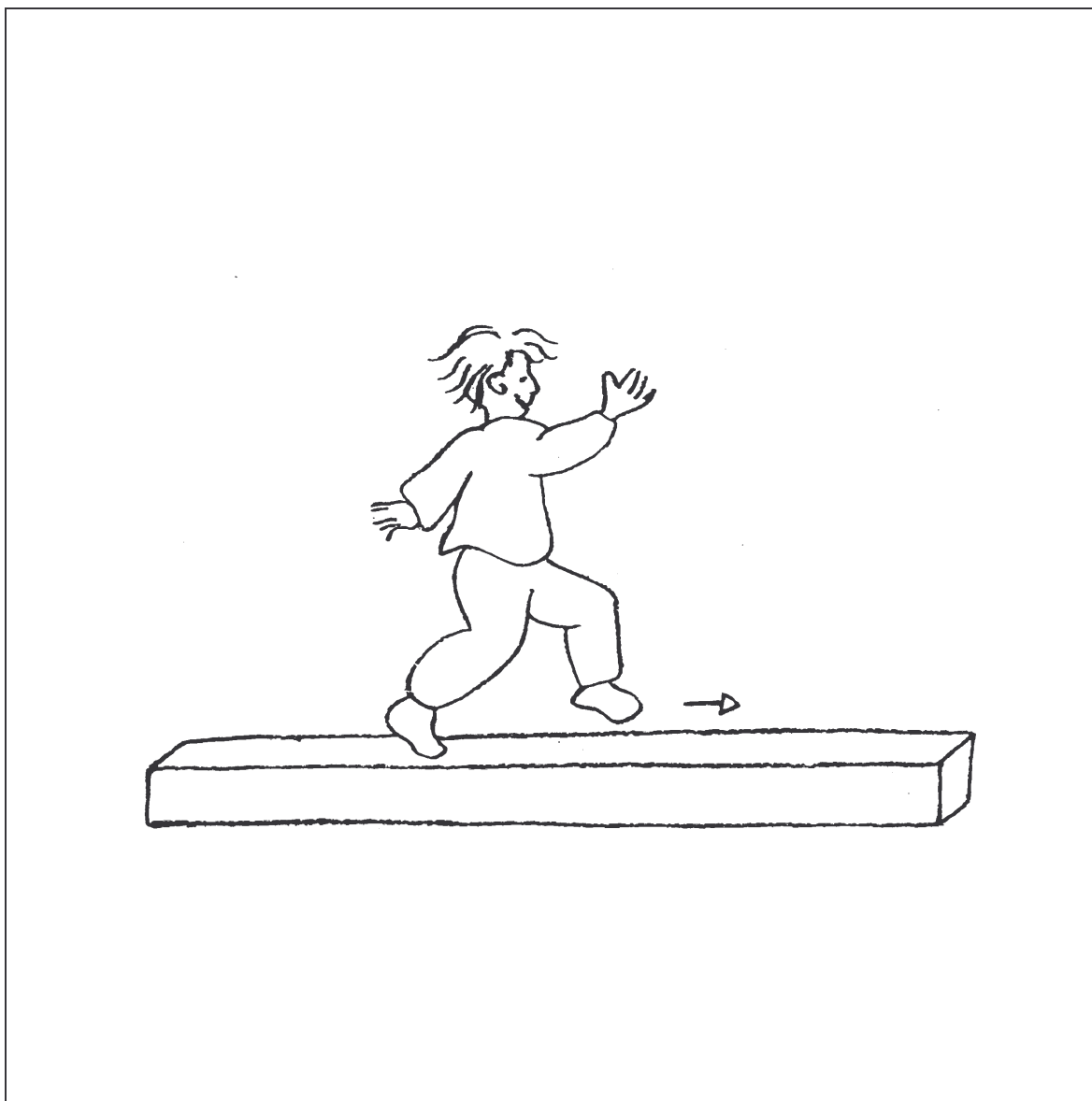
Aménagement matériel : 1 tremplin – 1 plinth – 3 bandes de couleur (R J V)
– adhésif pour les fixer – 1 tapis mousse épais.



But de la tâche : ■ monter sur le plinth ; se tenir debout sur le plinth et réaliser un **saut** et une figure choisie préalablement (frapper dans les mains / tourner / grouper les jambes).

Critères de réussite : réalise au moins une des figures proposées :
■ frapper dans les mains.
■ tourner.
■ grouper les jambes.

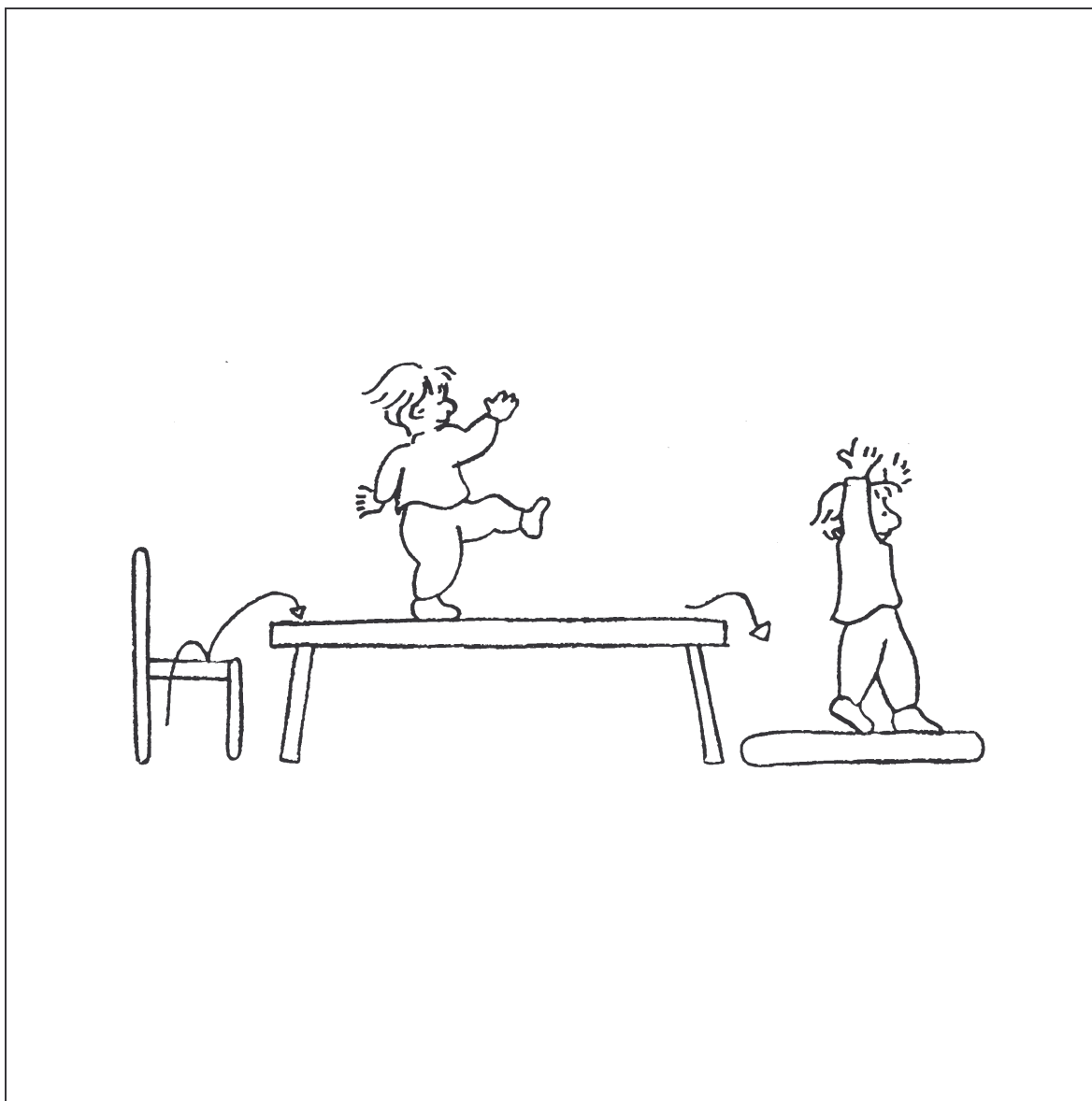
Aménagement matériel : 1 tremplin – 1 plinth – 1 tapis mousse épais.



But de la tâche : ▪ monter sur le banc suédois et marcher dessus tout le long.

Critère de réussite : ▪ ne tombe pas.

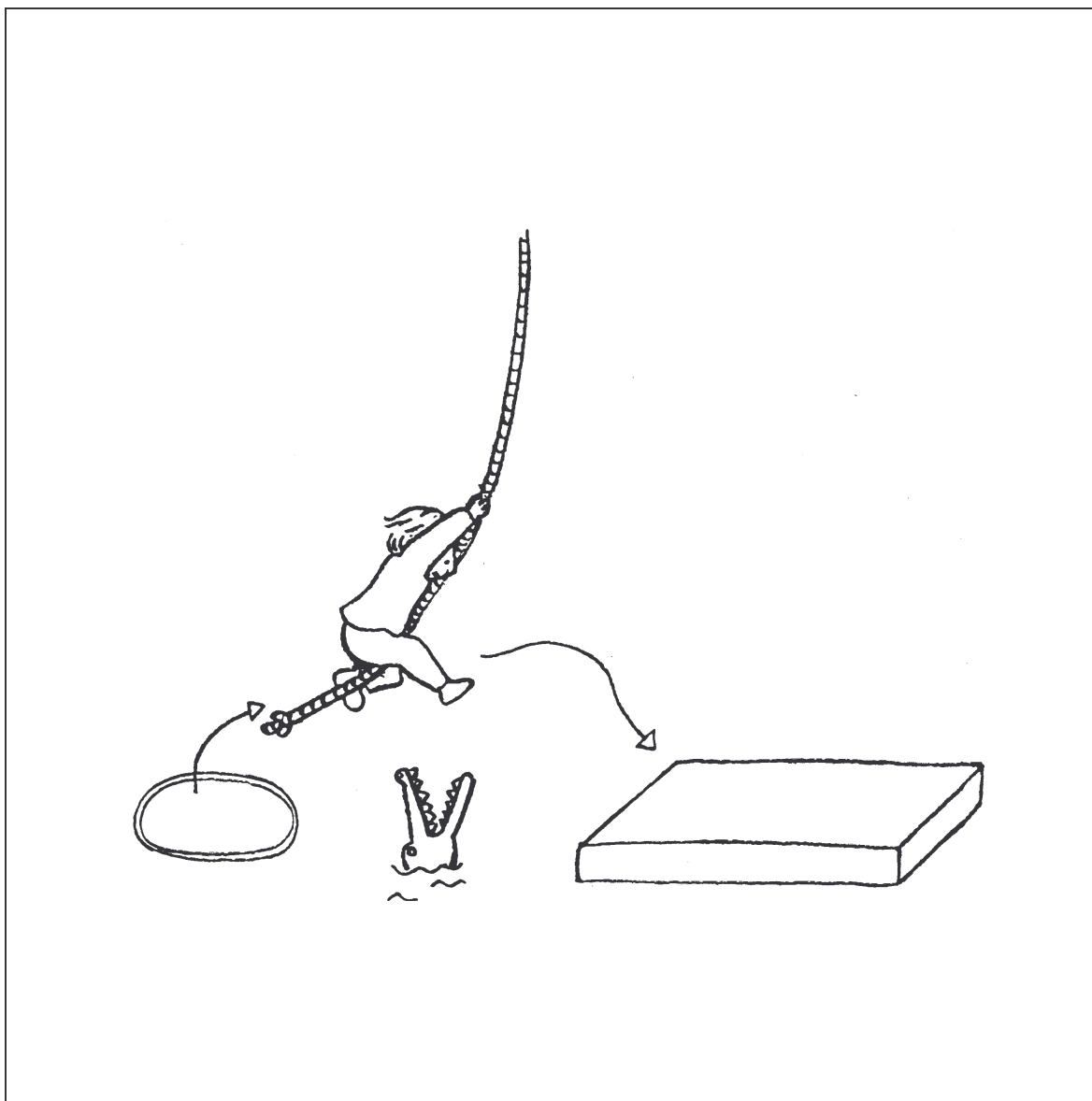
Aménagement matériel : 3 tapis bleus – 1 banc suédois.



But de la tâche : ■ monter sur la poutre en s'aidant de la chaise ;
marcher sur toute la longueur et sauter sur le tapis.

Critères de réussite : ■ ne tombe pas de la poutre.
■ réception **équilibrée** sur le tapis.
■ décolle un pied après l'autre.

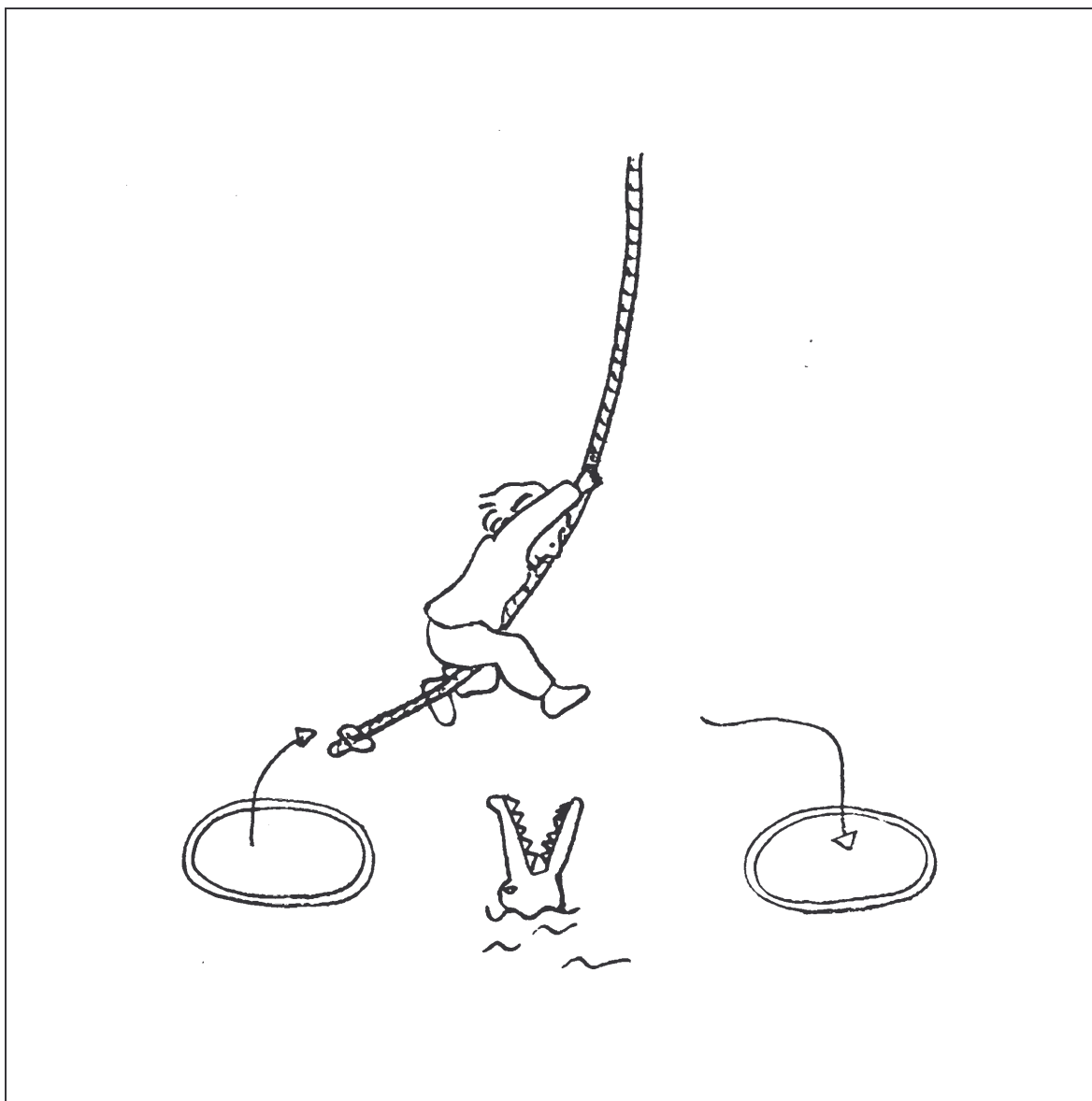
Aménagement matériel : 1 chaise – 1 poutre (80 cm) – 1 tapis mousse épais
- 3/4 tapis bleus.



But de la tâche : ■ partir du cerceau ; utiliser la corde pour se balancer au-dessus d'une zone dangereuse (rivière aux crocodiles) ; arriver sur le tapis bleu.

Critères de réussite : ■ utilise la corde pour se balancer.
■ ne tombe pas dans la rivière.
■ arrive sur le tapis bleu.

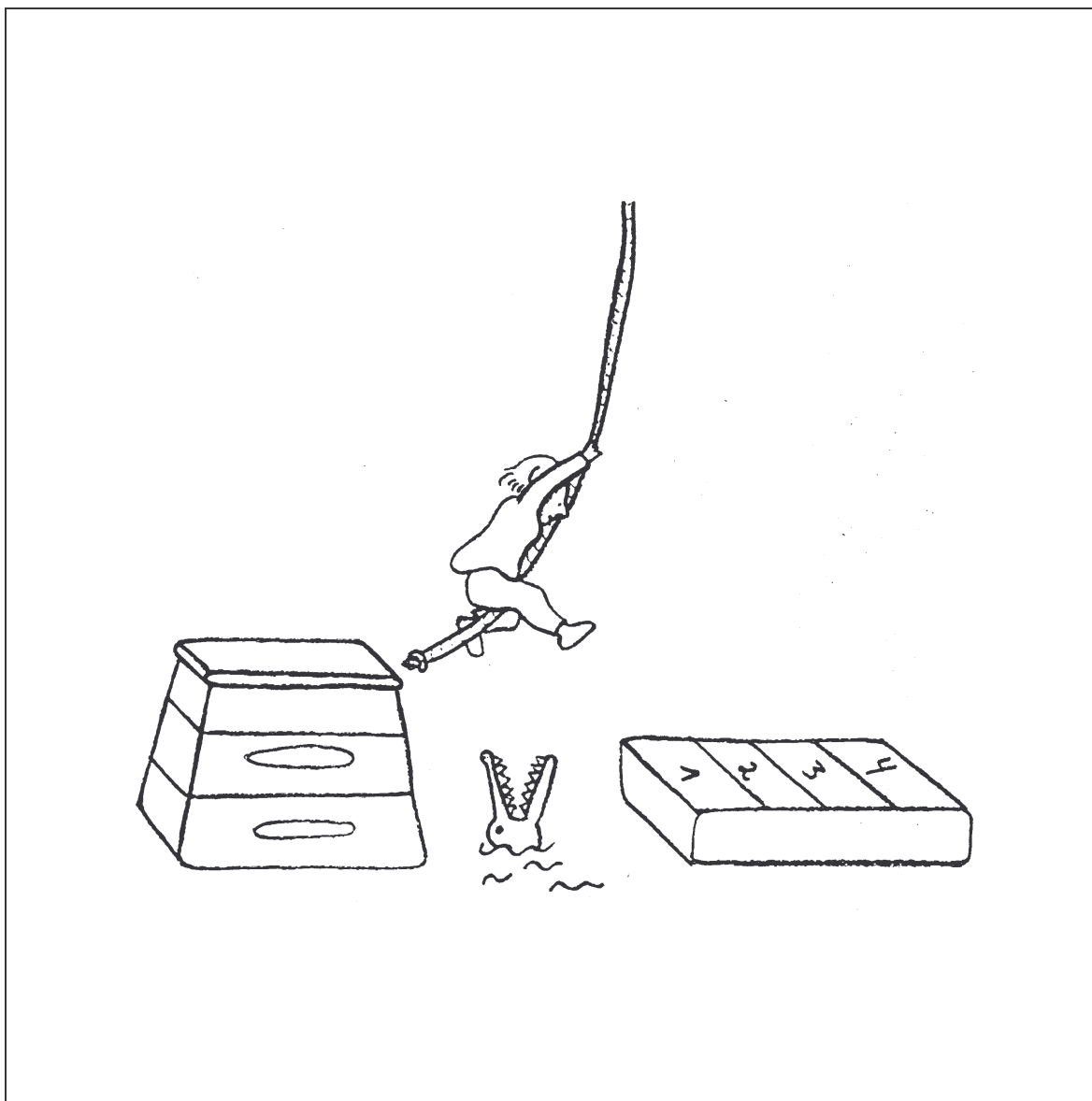
Aménagement matériel : 1 cerceau – 1 corde – 1 tapis bleu – des crocodiles (dessins ou 3D).



But de la tâche : ■ partir du cerceau ; utiliser la corde pour se déplacer au-dessus de la zone dangereuse (rivière aux crocodiles) ; arriver dans le cerceau.

Critères de réussite : ■ ne tombe pas dans la rivière.
■ arrive dans le cerceau.

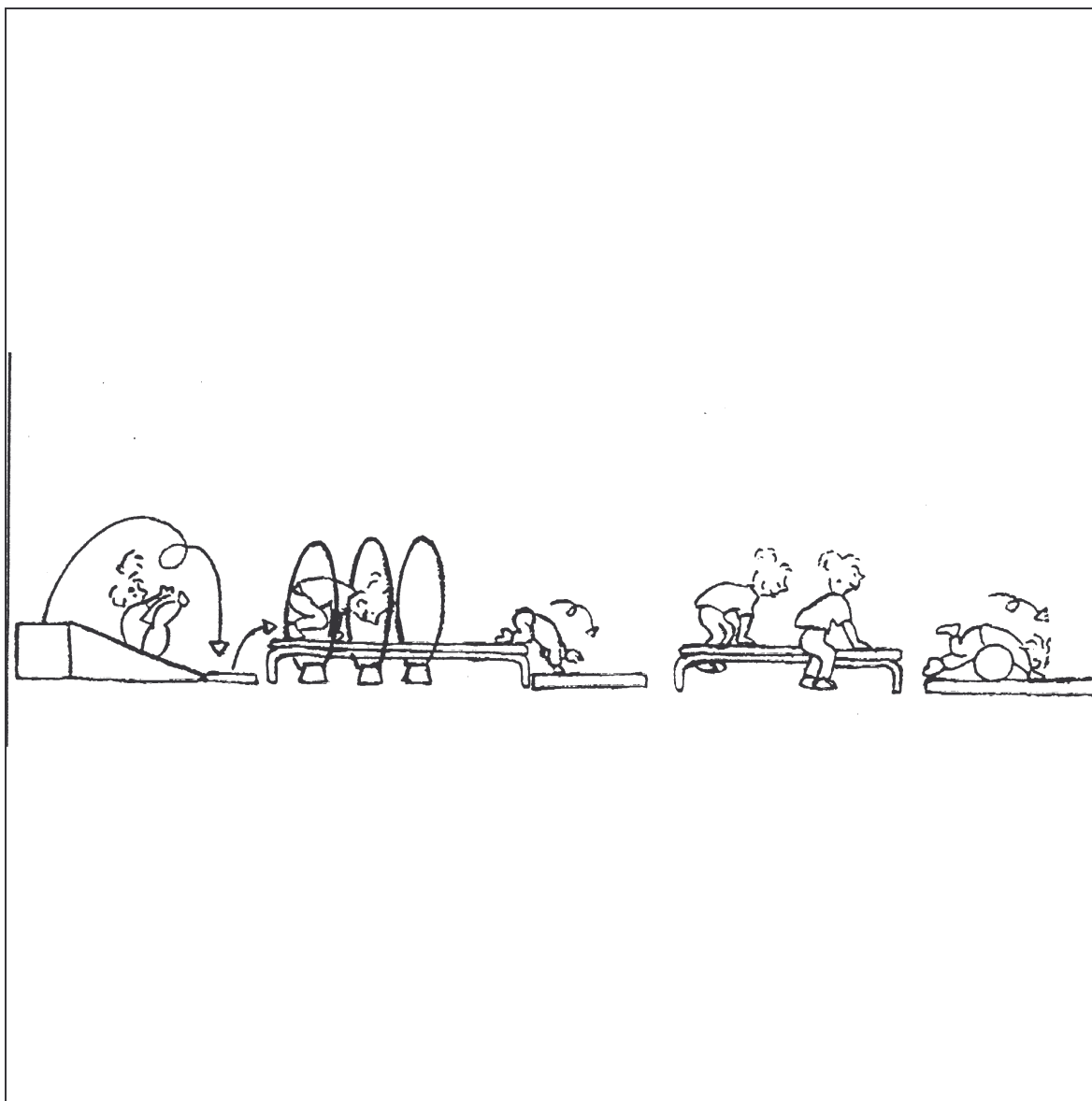
Aménagement matériel : 2 cerceaux – des crocodiles (dessins ou 3D) – 1 corde.



But de la tâche : ■ partir du plinth ; se balancer avec la corde pour arriver le plus loin possible de la rivière aux crocodiles.

Critères de réussite : ■ arrive après la bande rouge / jaune / verte.
■ réception équilibrée.

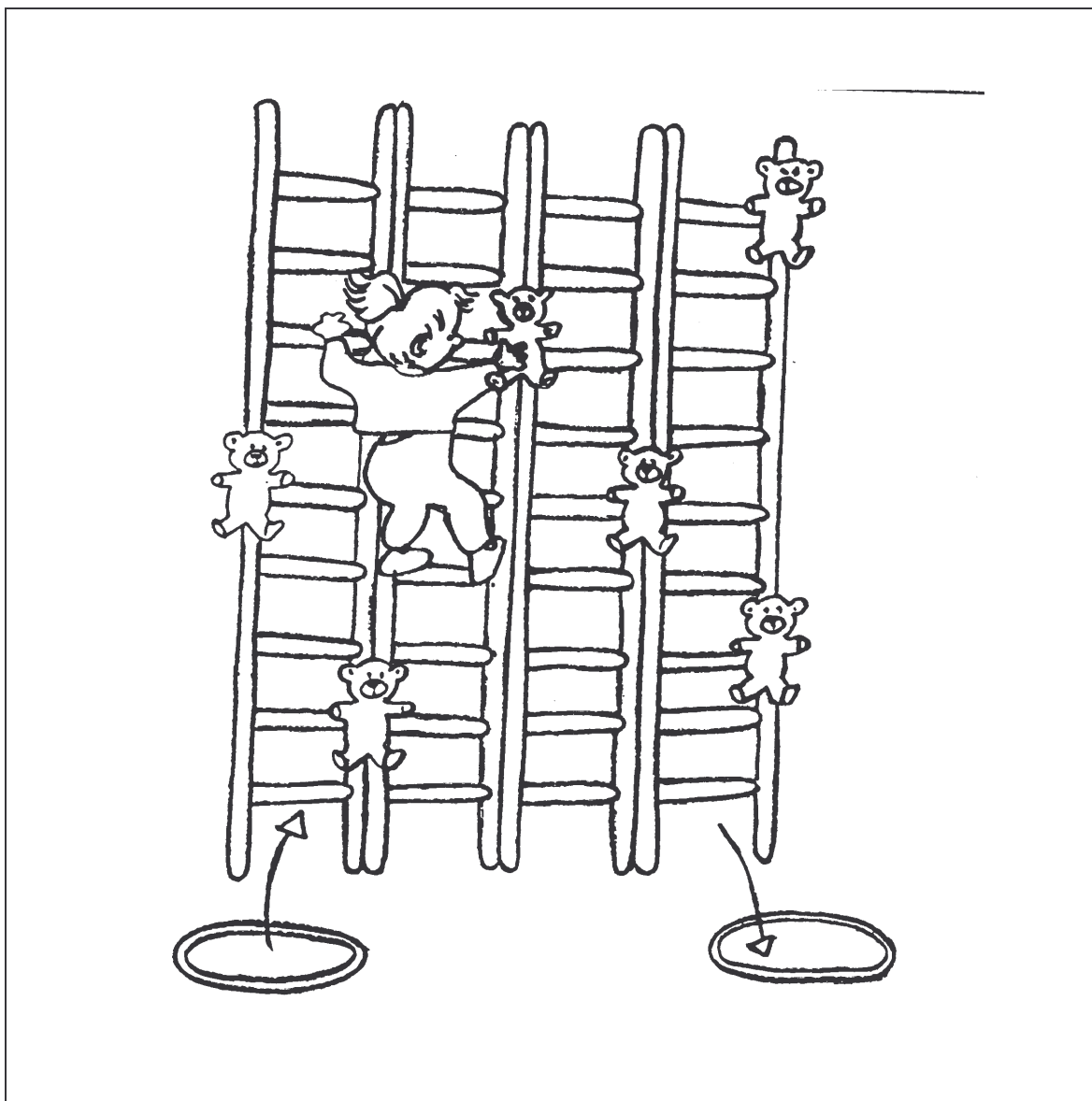
Aménagement matériel : 1 plinth – 1 tapis bleu (= rivière aux crocodiles) – 1 tapis mousse épais – adhésif (R J V) ou bandes de couleur.



But de la tâche : ▪ effectuer tout le parcours : roulades, déplacements, franchissements.

Critères de réussite : ▪ reste **en boule** pendant les roulades.
▪ **pousse** avec les jambes pendant la roulade avec obstacle.
▪ franchit le banc en **s'appuyant** avec les mains.

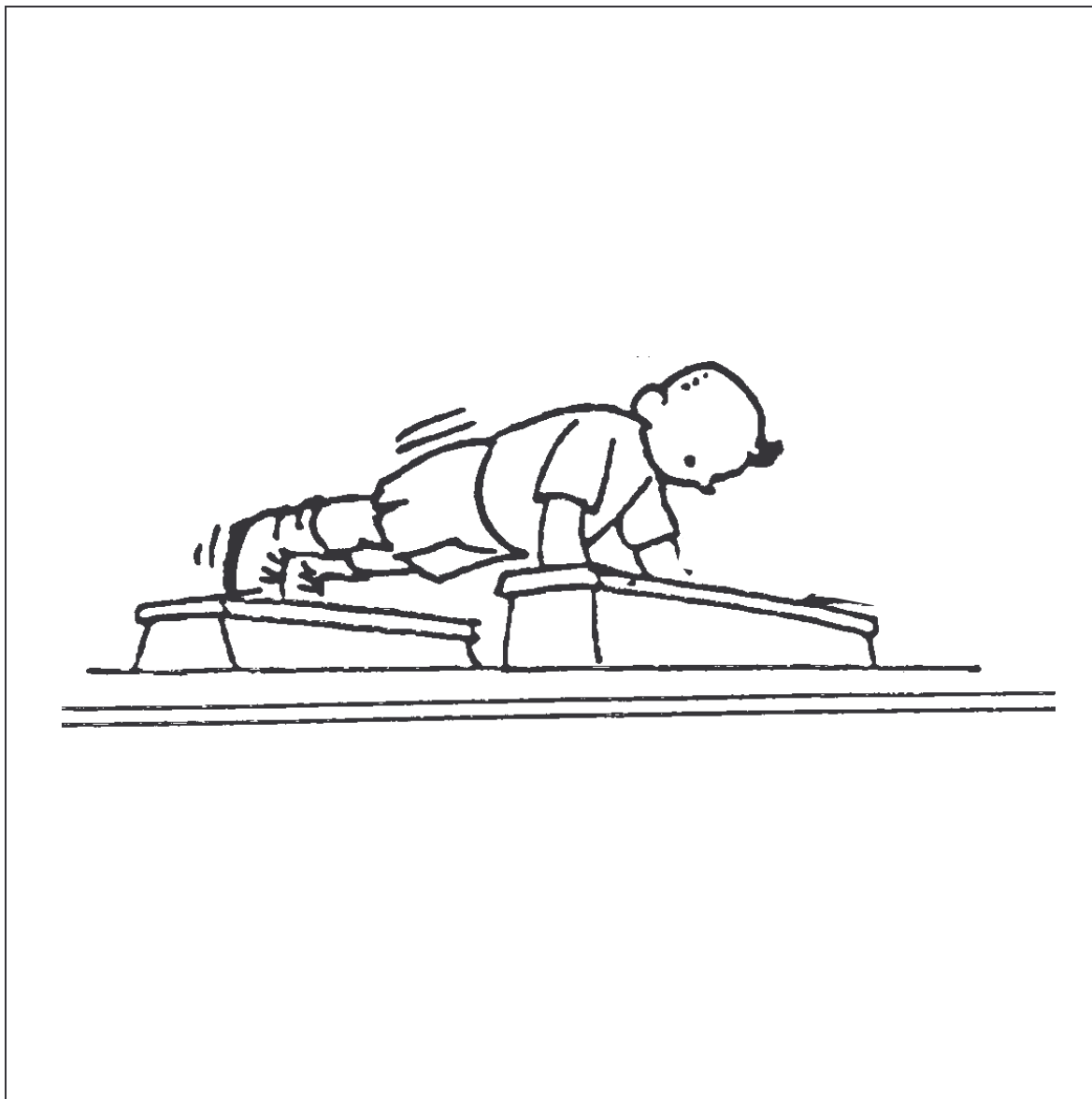
Aménagement matériel : 1 cube mousse – 1 plan incliné – 2 tapis bleus – 2 bancs – 3 cerceaux encastrés dans 3 briques – 1 cylindre en mousse.



But de la tâche : ■ grimper sur les espaliers et toucher le plus d'objets possible avant de redescendre.

Critères de réussite : ■ touche 2 (PS) – 4 (MS) – 6 objets (GS).
■ redescend dans le cerceau « arrivée ».

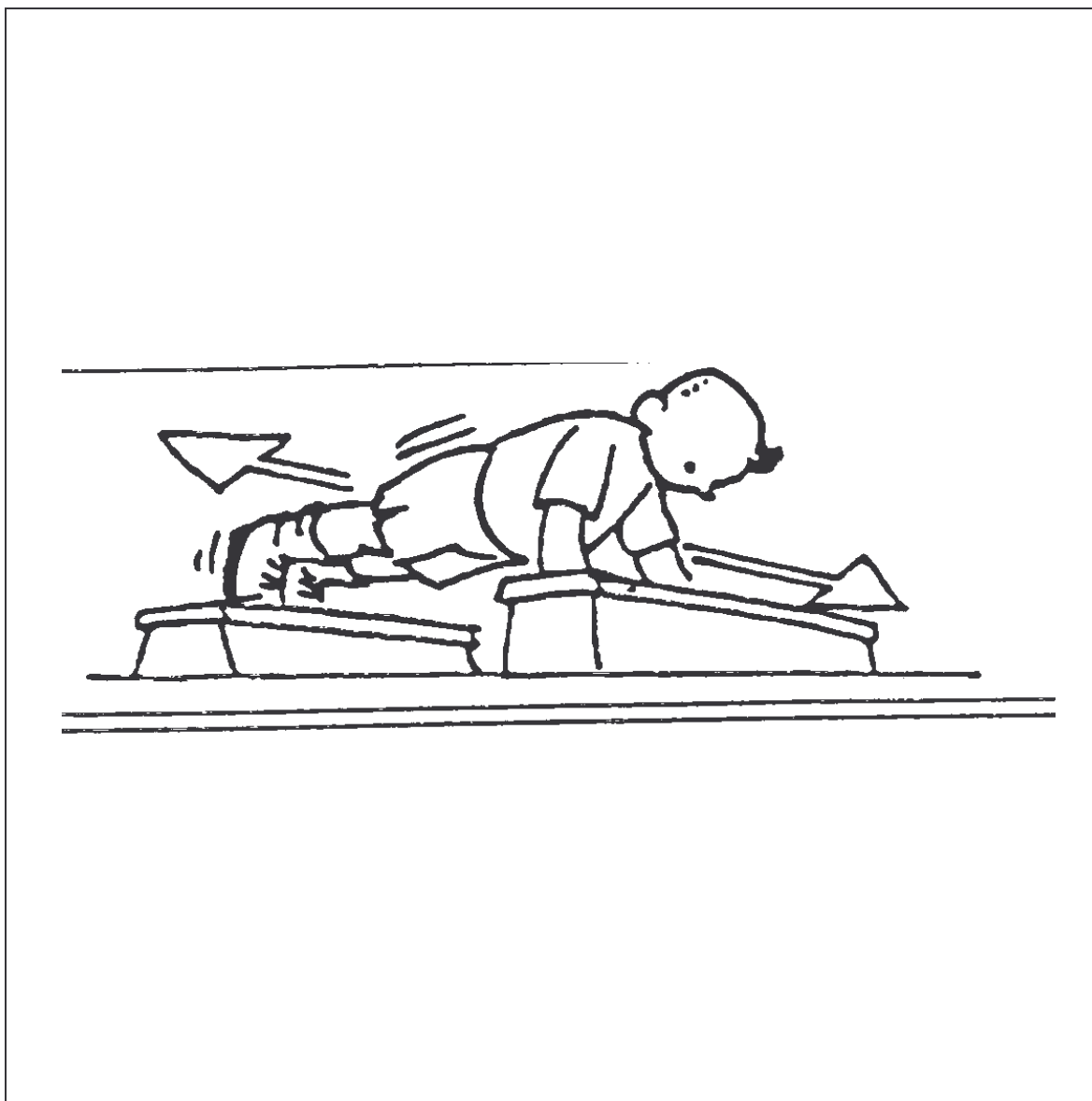
Aménagement matériel : des espaliers – 3 tapis bleus – 6 objets (sonores de préférence) – 2 cerceaux (départ et arrivée).



But de la tâche : ▪ monter sur le plinth ; se soulever en appui sur les mains et sur les pieds.

Critère de réussite : ▪ reste en appui pendant 3 s.

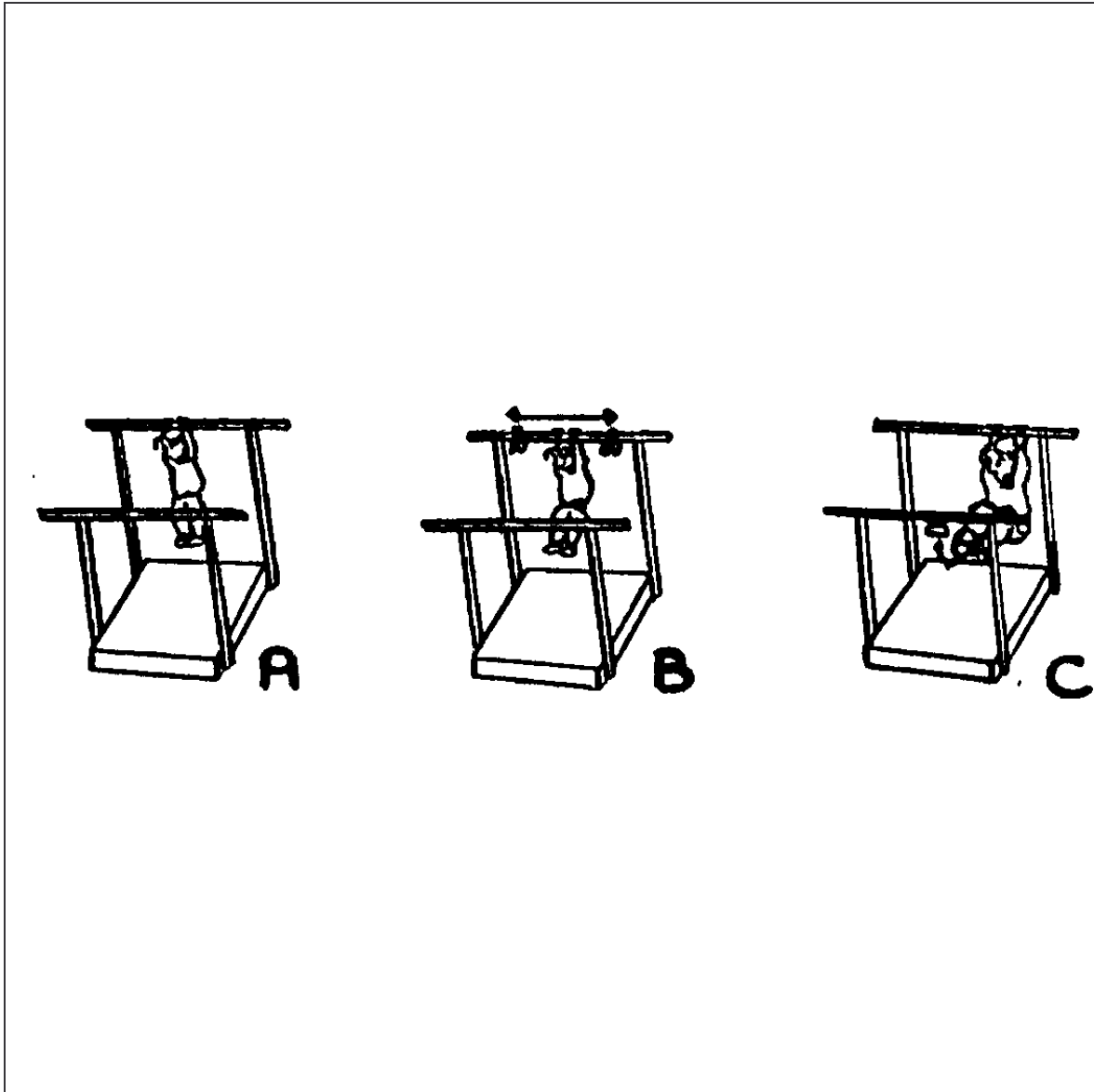
Aménagement matériel : 2 plinths – 1 tapis bleu.



But de la tâche : ▪ monter sur le plinth ; se soulever en appui sur les mains et sur les pieds ; franchir la longueur du plinth en se déplaçant latéralement.

Critères de réussite : ▪ franchit la distance en gardant les bras « **droits** » .
▪ se déplace vers la droite et vers la gauche.

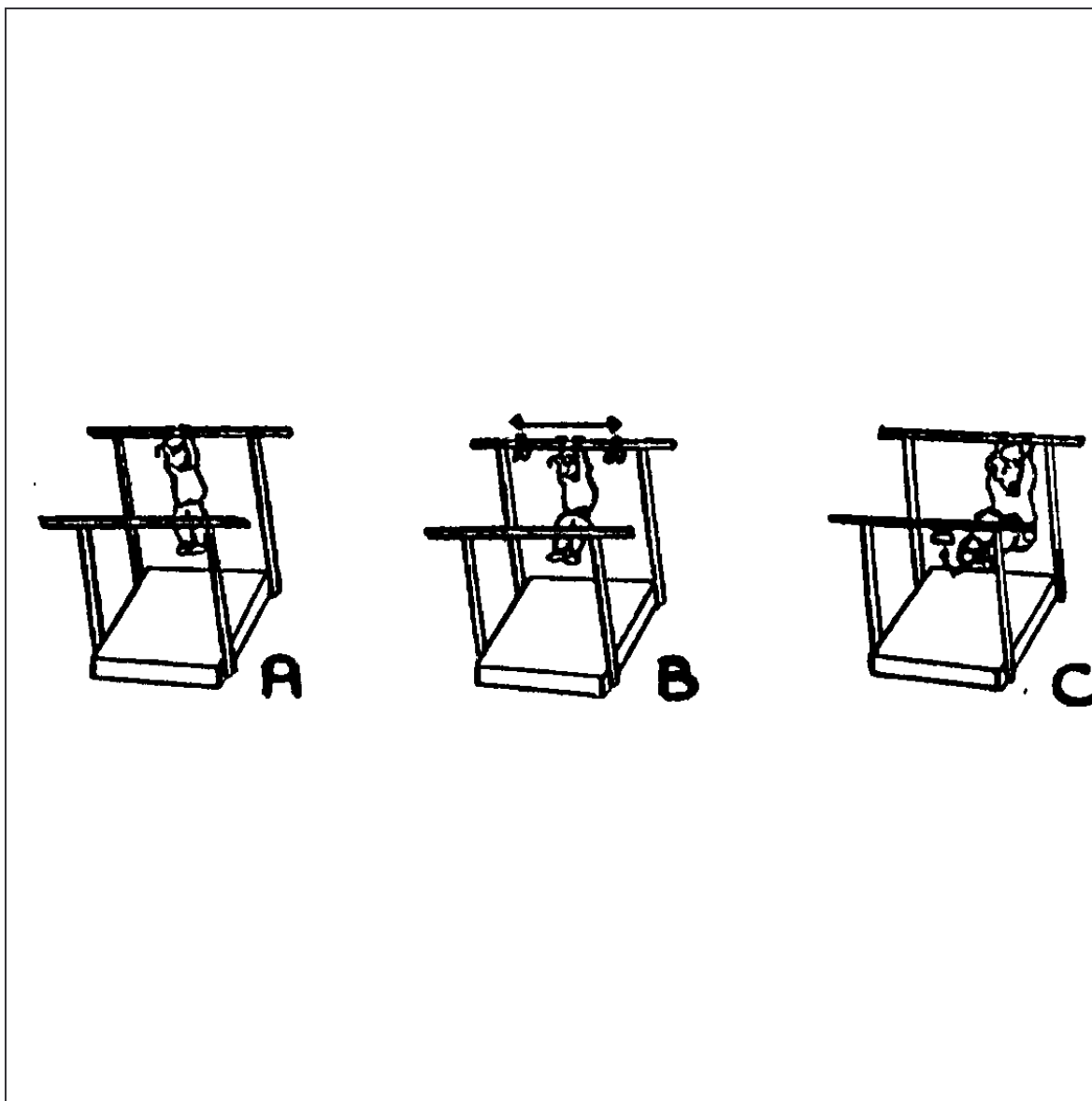
Aménagement matériel : 2 plinths – 1 tapis bleu.



But de la tâche : ▪ A : se suspendre à la barre supérieure.

Critère de réussite : ▪ A : reste suspendu pendant 3 s.

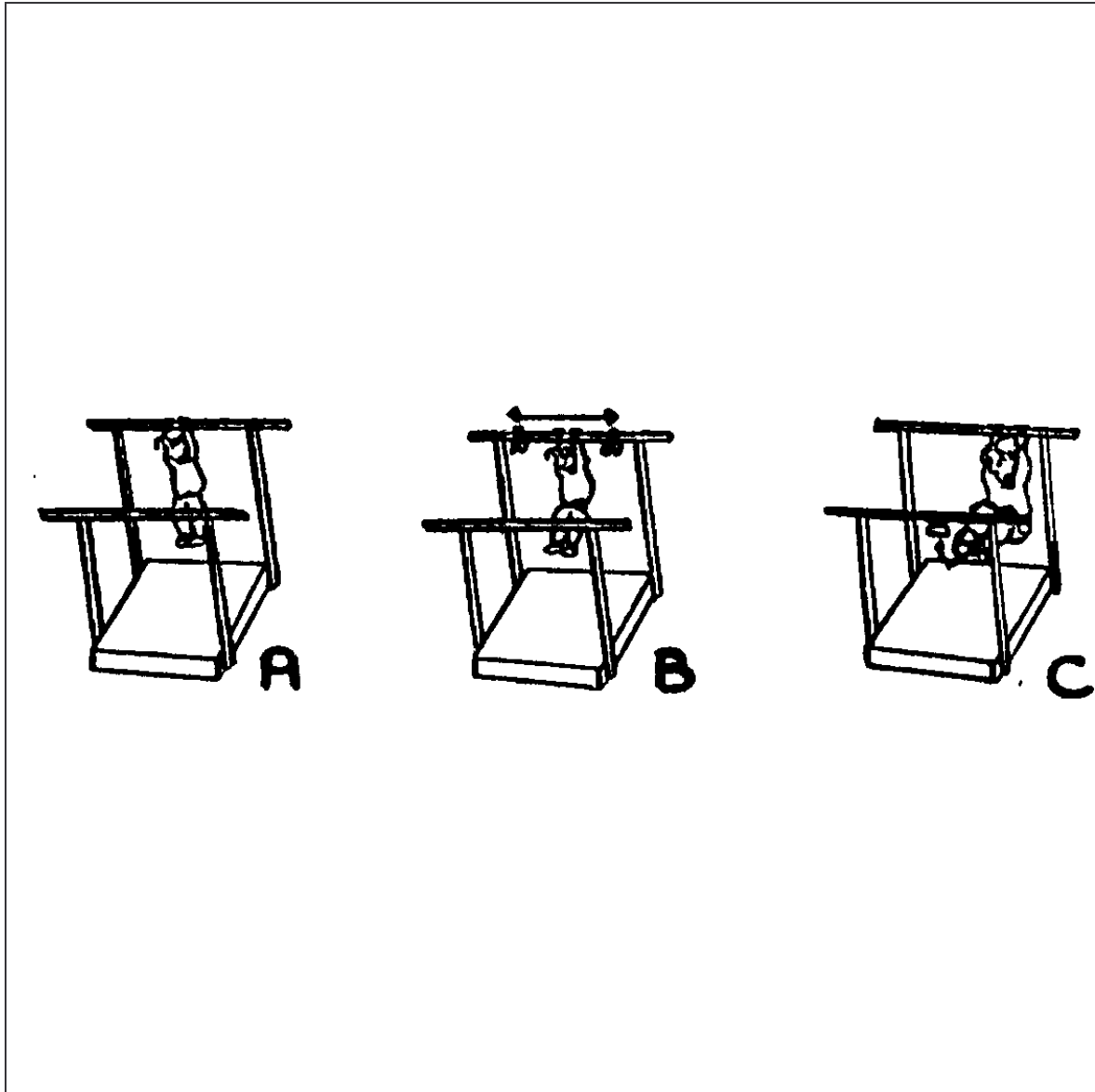
Aménagement matériel : barres asymétriques – des tapis mousse.



But de la tâche : ▪ **B** : se suspendre à la barre supérieure ; se déplacer latéralement le long de la barre.

Critère de réussite : ▪ **B** : se déplace latéralement.

Aménagement matériel : barres asymétriques – des tapis mousse.



But de la tâche : ▪ C : se suspendre à la barre supérieure – se balancer et toucher la clochette avec les pieds.

Critère de réussite : ▪ C : se balance et touche la clochette avec les pieds.

Aménagement matériel : barres asymétriques – des tapis mousse